НИУ ИТМО

факультет Программной инженерии и компьютерных технологий

Лабораторная работа №3

по дисциплине

«Программирование»

Вариант - 401

Выполнил: Студент группы P3114 Бахаруев Павел

Преподаватель: Письмак А. Е.

Санкт-Петербург

2019 г.

# Задание: (401 вар)

**Описание предметной области, по которой должна быть построена объектная модель:**

И вдруг Кристофер Робин покатился со смеху. Он хохотал и хохотал... хохотал и хохотал... И пока он хохотал, голова Слонопотама здорово ударилась о корень. Трах!-- горшок разлетелся вдребезги. Бах!-- и появилась голова Винни-Пуха. И тут наконец Пятачок понял, каким он был глупым Пятачком. Ему стало так стыдно, что он стремглав помчался домой и лег в постель с головной болью, и в это утро он почти окончательно решил убежать из дому и стать моряком.

**Программа должна удовлетворять следующим требованиям:**

1. Доработанная модель должна соответствовать [принципам SOLID](https://en.wikipedia.org/wiki/SOLID_(object-oriented_design)).
2. Программа должна содержать как минимум два интерфейса и один абстрактный класс (номенклатура должна быть согласована с преподавателем).
3. В разработанных классах должны быть переопределены методы equals(), toString() и hashCode().
4. Программа должна содержать как минимум один перечисляемый тип (enum).

**Порядок выполнения работы:**

1. Доработать объектную модель приложения.
2. Перерисовать диаграмму классов в соответствии с внесёнными в модель изменениями.
3. Согласовать с преподавателем изменения, внесённые в модель.
4. Модифицировать программу в соответствии с внесёнными в модель изменениями.

Исходный код программы

[github.com/Pavel56089/ITMO\_Java/tree/master/Lab\_3](https://github.com/Pavel56089/ITMO_Java/tree/master/Lab_3)

vk.cc/a3DpuT

# Результат работы программы

# Кристофер покатился со смеху

# Кристофер хохотал

# Кристофер хохотал

# Кристофер хохотал

# Слонопотам ударился о корень

# Винни Пух появился

# горшок разлетелся в дребизги

# Пяточок понял, каким он был глупым

# Пяточок стремглав помчался на место: дом Пяточка

# Пяточок лег в постель и поспал

# Пяточок решил убежать из дому

# Пяточок решил стать моряком

# Process finished with exit code 0

# Вывод

В ходе выполнения данной лабораторной работы я изучил основные принципы ООП, конструкторы, интерфейсы, научился составлять UML диаграммы. Я сделал большой шаг в изучении языка Java и программирования в целом.